



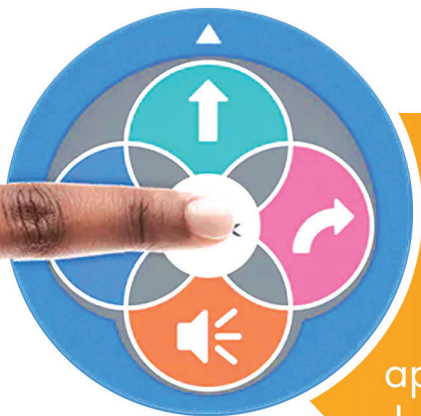
Des animations pour tous les âges !

MINI'TECH

Les enfants peuvent s'initier à la pensée informatique dès le plus jeune âge grâce à un robot interactif et programmable. La programmation peut s'effectuer sans écran et donner vie au robot.



1



Presser et c'est parti ! Le robot Mini'Tech peut apprendre des séquences par simple appui sur les touches. Les enfants contrôlent les mouvements et les sons pour apprendre la logique de base et la résolution de problèmes.

2

Programmation avancée sans écrans !! Le robot Mini'Tech est programmable sans ordinateur avec l'aide d'un « codeur » et de cartes physiques qui permettent de créer de vrais programmes !



3

Envie d'aller plus loin ! Un logiciel basé sur Scratch permet de programmer le robot. Les enfants apprennent en s'amusant et voient le robot prendre vie en exécutant leur programme.



LIRE, ÉCRIRE, COMPTER ET CODER !!!



Des animations pour tous les âges !

PASS'TECH

Un système de construction abordable qui permet de découvrir les bases du codage et de l'ingénierie par le plaisir et la pratique.

Une manière ludique et positive de s'initier aux STIM (Science - Technologie Ingénierie - Mathématiques)



INSPIRANT amusant, collaboratif, des activités pratiques et mentales qui encouragent tous les élèves à participer.



CREATIF Avec Pass'Tech, les enfants peuvent imaginer des solutions techniques et créer des modèles uniques.



MOTIVANT Les modèles imaginés et conçus par les enfants prennent vie avec le logiciel basé sur Scratch.



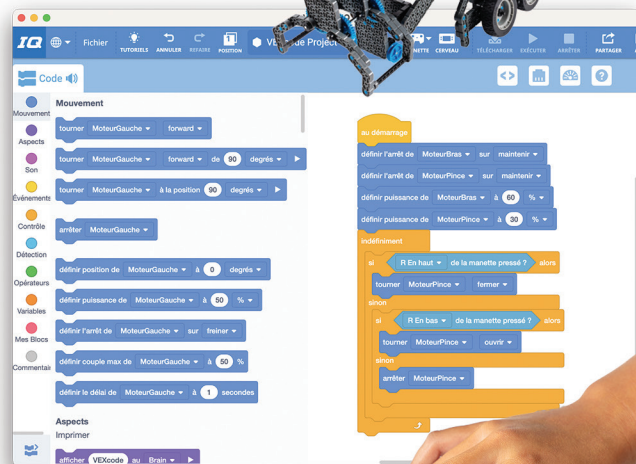
LIRE, ÉCRIRE, COMPTER ET CODER !!!



Des animations pour tous les âges !

ARCHI'TECH

Des fabrications perfectionnées permettant de découvrir en détail les principes de la mécanique et de l'ingénierie robotique, ainsi que de la programmation pour les débutants comme pour les plus expérimentés.



INNOVATION Démystifie la technologie en mêlant un matériel et un outil de codage puissants mais simples à utiliser.



AUTONOMIE Avec notre méthode basée sur l'apprentissage par essai-erreur, les enfants comprennent comment résoudre des problèmes avec leurs robots.

INTERACTIVITE L'amusement reste au coeur de nos ateliers pour rendre ces moments inoubliables !



LIRE, ÉCRIRE, COMPTER ET CODER !!!